



MUNICIPALIDAD DE PUERTO CORTÉS
UN COMPROMISO DE TODAS Y TODOS
AMPUERTOCORTES.COM || FB.COM/PUERTO.CORTES || @AMPUERTOCORTES



CAMPEONATO DE FUTBOL MUNICIPAL

INTRODUCCION

El **Torneo Municipal de Fútbol** es una propuesta de la Corporación Municipal que incluye a todos los equipos de las comunidades comprendidas dentro del territorio del municipio de Puerto Cortés. La propuesta consiste en participar en un campeonato intercomunidades respetando siempre el juego limpio, fortaleciendo las relaciones sociales y deportivas de los habitantes del municipio.

El presente Torneo Municipal de Fútbol será organizado y supervisado por la Corporación Municipal.

Desde el día 1 hasta la finalización del torneo se hará un acompañamiento a los jugadores y equipos de fútbol.

OBJETIVO GENERAL

Lograr mediante este evento deportivo potenciar las actividades sociales dentro de las comunidades del municipio y así unir a los vecinos de las zonas con una actividad que logre atraer a las familias a presenciar una competencia recreativa, sana y saludable.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Unir a las comunidades en un evento deportivo que reúna a todas las familias.
2. Que los jóvenes practiquen una actividad deportiva, que sirva para la recreación y mejoramiento del estado físico.
3. Generar, fortalecer y mantener los lazos sociales y de amistad entre las comunidades del municipio.
4. Fomentar los valores inherentes a la práctica deportiva, usando el deporte para educar, integrar y promover actividades de carácter social en el municipio
5. Promocionar hábitos saludables y solidarios entre los jóvenes de las comunidades participantes.
6. Fortalecer y consolidar las relaciones interpersonales dentro de los equipos de las comunidades de los diferentes sectores en que se divide el municipio.

DESCRIPCIÓN DEL TORNEO

El Torneo Municipal de Fútbol se desarrollará con todos los equipos del municipio que deseen participar. Este campeonato dará inicio el día 24 de julio.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR

7. Pueden participar todos aquellos equipos que lo deseen y que representen una comunidad del municipio.
8. Cada equipo deberá notificar el color del uniforme completo: camiseta, calzoneta y medias.
9. Cada equipo podrá inscribir un máximo de veinticinco (25) jugadores presentando ante el comité organizador una lista que incluya el nombre completo del jugador y su número de identidad (el formato para inscripción será proporcionado por los organizadores)

REQUISITOS PARA INSCRIBIR UN JUGADOR

- a. Nombre completo del jugador (tal como aparece en la partida de nacimiento para los menores de edad o cédula de identidad para los mayores). Esta lista deberá estar firmada por el representante de equipo y el presidente del patronato.
- b. Ser vecino de la comunidad que representa o por lo menos de las comunidades del sector de acuerdo a la división municipal.
- c. El carnet será proporcionado por el Comité Organizador. El carnet que no esté firmado y sellado no tendrá validez.

HOJA DE INSCRIPCIÓN

Para efectos de control de inscripciones esta hoja será el documento oficial del torneo, donde se estampará el nombre completo, número de cédula o partida de nacimiento y la fotografía de cada jugador, antes verificado en el listado entregado por el delegado.

EL DELEGADO DEL PARTIDO

10. La función del **DELEGADO** será la de elaborar el acta del juego, registrando antes del partido los nombres de los jugadores de cada equipo con su respectivo número dorsal (**titulares y suplentes**), indicando con las capitanes y el técnico acreditado de cada equipo, firma de estos y la verificación por parte del árbitro si este lo considerará necesario.

11. Es obligación del delegado registrar las tarjetas amarillas y rojas de los jugadores señaladas oportunamente por el árbitro a este.
12. Se deja constancia que el delegado no puede modificar los fallos del árbitro, se limita a facilitar el normal desarrollo del partido.

EL ÁRBITRO DEL ENCUENTRO

13. Las funciones del árbitro comienzan en el momento en que este ingresa a la cancha momento en donde comienzan su autoridad y facultades para advertir a cualquier jugador o técnico que adopten conductas inconvenientes, incluso la de expulsar según la naturaleza de la infracción cometida.
14. Las facultades y deberes de los árbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situación originada durante el juego en sus aspectos técnicos y disciplinarios, las cuales son finales e inapelables en cuanto se relacionen con el partido y el resultado del mismo.
15. Todos los partidos serán dirigidos por árbitros designados por la organización del sector los cuales tendrán la facultad de aplicar las normas del presente reglamento.
16. La llegada tardía del árbitro no será motivo suficiente para la suspensión del cotejo exceptuando que se supere el tiempo lógica de espera, en ese caso se reprogramaría el partido.
17. El árbitro deberá consignar en el acta del partido el motivo por el cual expulsa a un jugador con la finalidad de determinar la sanción.
18. Las resoluciones sobre cualquier situación que se presente dentro o fuera de la cancha, así como lo que ocurra antes, durante y después del juego será sancionado por la Comisión de Disciplina nombrada para tal efecto. Esta comisión es totalmente independiente del Comité Organizador y sus fallos son inapelables.

REGLAMENTO DE JUEGO

19. Los partidos tendrán una duración de 90 minutos, divididos en 2 tiempos de 45 cada uno, con un descanso de 15 minutos entre ellos.
20. Para considerar presente a un equipo deberán estar cambiados dentro del terreno de juego debidamente reportado siete (7) jugadores, los cuales pasado el tiempo de espera deberán comenzar a jugar el partido.
21. El equipo debe presentarse a la hora y día que ha sido citado (20 minutos antes del horario de inicio de partido).
22. Antes de comenzar el partido los jugadores deberán presentar sus credenciales o documento que acredite su identidad.
23. La tolerancia es de 15 minutos, pasado dicho lapso el equipo que está en cancha (mínimo de 7 jugadores) podrá reclamar los puntos. Se le dará ganado el juego por el resultado de 3 x 0.

24. Los delegados de los equipos tendrán un tiempo de 48 horas para comunicar alguna dificultad en cuanto a la de realización de un partido, sin que esto implique la modificación del horario o fecha del partido.
25. No tendrá validez para la reprogramación la comunicación de alguna dificultad durante el fin de semana, exceptuando que sea en caso de accidente, paro, muerte, o algo fuera de lo habitual siempre y cuando sea comprobable.
26. La reprogramación de un partido no será mayor a cuatro (4) días calendario y solo tendrá valor con la aceptación de los dos equipos los cuales deben notificarlo a los organizadores en el tiempo arriba señalado.
27. En el caso de que un equipo estuviera jugando con 7 jugadores y se expulsara a un jugador o alguno tuviera que retirarse por algún otro motivo el partido quedará automáticamente terminado dándole por partido ganado al equipo oponente que esté presente en cancha, resultado que se ajustará a las siguientes consideraciones:
 - a. Si el equipo que está en cancha fuera ganando el partido se dará por terminado con el resultado que se registra hasta el momento de su suspensión.
 - b. Si fuera perdiendo el resultado del partido será de 3 x 0 a favor del equipo que quede presente en cancha.
 - c. Si un partido se suspende por motivos de lluvia, este se reprogramará de mutuo acuerdo con los equipos involucrados. Si no hay consenso entre los clubes, el Comité Organizador determinará la fecha y hora del juego o lo que reste del juego en caso que ya se haya comenzado.
 - d. Si un partido no se continua por invasión de cancha de parte del público, por no aceptar una decisión del arbitral, porque a juicio el árbitro que existen las condiciones de seguridad para seguir el juego u cualquier otra situación. En este caso el comité organizador tomará la decisión sobre ese juego tomando como referencia el acta arbitral y el acta del delegado de cancha. Informando a los encargados de cada equipo sobre la decisión tomada.
28. De encontrarse un jugador mal incluido la sanción para el equipo será la siguiente: en todos los partidos que se haya incluido dicho jugador se le darán por perdidos para el caso que lo hubiere ganado o empatado por el resultado 3 x 0 en contra, si hubiere perdido se le restaran los goles a favor si hubiera convertido alguno.
29. Las sanciones a tomar surgirán de la gravedad del acto en sí mismo, de la intencionalidad, de los antecedentes de/los infractor/es y del principio de acción y reacción.
30. Podrán ser sancionados los jugadores que adopten antes, durante o después del partido conductas indebidas y contrarias a las reglas de convivencia a la moral y a las buenas costumbres y que sean insertados en el acta arbitral señalando la acción.
31. Podrán ser sancionados los jugadores o el equipo que produzca desmanes disturbios antes, durante o después de finalizado el partido.
32. En caso de tumulto general, (se entiende por tumulto a la participación de más de dos personas ya sea discutiendo o con intento o peligro de agresión general), antes, durante o después del partido quedará la sanción a disposición de la organización y las penas

pueden ser desde la aplicación de fechas de suspensión hasta la expulsión del torneo, según la gravedad del caso como así también la resta de puntos.

DISPOSICIONES GENERALES

- 33.** El **Comité Organizador** se reserva el derecho de admisión y permanencia de las personas o equipos durante el desarrollo del torneo.
- 34.** La organización no se responsabiliza por las lesiones que pudieran sufrir los participantes o personas ajenas al torneo. Cada jugador para participar en los torneos organizados por la Corporación Municipal asume en forma exclusiva la responsabilidad por su aptitud psicofísica, asumiendo los riesgos que lleva aparejada toda práctica deportiva.
- 35.** Durante el transcurso del torneo la información referente estará disponible en el correo electrónico torneomunicipaldefutbol.yahoo.com
- 36.** Dentro del perímetro de juego no podrán permanecer personas ajenas al equipo, solo están autorizados a permanecer dentro del mismo los suplentes de los equipos y una persona designada como DT. Por ningún motivo o circunstancia se permitirá el ingreso al campo de juego de simpatizantes u otra persona ajena al partido.
- 37.** En el caso de la expulsión de un equipo del torneo los puntos en juego de cada uno de sus partidos que debió disputar, serán para sus rivales, siendo el resultado de 3 x 0 para todos sus adversarios. Los partidos en los que se hubiera obtenido un triunfo se le darán por ganados al rival por el marcador 3 x 0.
- 38.** En principio los partidos no se suspenden por lluvia, los equipos deben presentarse a la cancha y allí el delegado con el árbitro determinan si el juego se realiza. Salvo comunicación expresa de la organización suspendiendo la fecha.
- 39.** Si una fecha se suspendiera durante su realización por factores climáticos, la misma se reprogramará para una fecha que le asigne la organización.
- 40.** El **Comité Organizador** se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo.
- 41.** El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.
- 42.** Los comunicados emanados por el comité organizador formarán parte del presente reglamento

REGIMEN DISCIPLINARIO DE LOS EQUIPOS.

43. Los equipos participantes tendrán que ser únicamente del sector al que representen.
44. Cada equipo podrá inscribir hasta 25 jugadores como máximo.
45. Los jugadores deben ser exclusivamente de su comunidad o del sector.
46. Ningún jugador podrá participar, bajo ninguna excusa, si no presenta su respectivo carnet.
47. Los equipos podrán realizar los cambios que estimen convenientes, pero en ningún caso un jugador que ha salido de cambio podrá ingresar de nuevo al partido.
48. Todos los integrantes de los equipo están obligados a mantener el orden, la disciplina y el respeto a los demás con la finalidad de lograr el objetivo principal del certamen que es la unidad de las comunidades a través del deporte.
49. Al equipo ganador por la no presencia del otro equipo se le adjudicarán los tres (3) puntos con marcador de 3 x 0. Sin acreditarle goles a ningún jugador.
50. Todo equipo deberá estar debidamente uniformado y reportado por lo menos 10 minutos antes del partido.
51. En caso de demora se esperarán 15 minutos, transcurridos los cuales se declara ganador al equipo presente que se haya reportado y pagado el gasto total correspondiente al juego.
52. El jugador que participe con algún equipo no podrá hacerlo con otro equipo en ninguna fase del torneo.
53. Cualquier situación no prevista la resolverá el Comité Organizador

REGIMEN DISCIPLINARIO DE LOS JUGADORES.

54. Cada jugador deberá portar y mostrar su carnet al delegado del partido.
55. La acumulación de cuatro (3) tarjetas amarillas acarrea la suspensión de un juego sin que sea necesaria su notificación.
56. En el caso de las tarjetas rojas por doble amarilla se castiga con un juego de suspensión.
57. Las tarjetas rojas directas se castigan con dos (2) juegos de suspensión la primera vez, con tres (3) juegos las siguientes ocasiones.
58. Es terminantemente prohibido que un jugador participe evidentemente bajo los la influencia de bebidas alcohólicas.
59. El intento de agresión o la agresión misma se sanciona con suspensión definitiva del torneo.

CLASIFICACIÓN

FASE DE GRUPOS (24 DE JULIO AL 28 DE AGOSTO)

Esta fase se jugará con los cuarenta (40) equipos participantes.

Los grupos se integrarán mediante un sorteo que se realizará en el Salón Consistorial de la Municipalidad de esta ciudad.

Se formarán 8 grupos de cinco (5) equipos.

No integrarán un mismo grupo más de dos (2) equipos del mismo sector.

Cada equipo de la comunidad jugara dos partidos de local y dos partidos de visita, entendienddo como local el equipo que aparece primero en el calendario de juegos.

Clasifican a los octavos de final los equipos que ocupen el primero y segundo lugar de la clasificación.

Se jugará a una sola vuelta uno contra todos.

Los criterios para definir los empates en la tabla son los siguientes:

- a) Resultado entre los equipos involucrados
- b) Mejor diferencia de goles
- c) Mayor número de goles anotados
- d) Mayor número de goles anotados como visitante

OCTAVOS DE FINAL (4 DE SEPTIEMBRE)

Esta fase se disputará con los 16 equipos clasificados.

Los clasificados a esta fase se enfrentarán en partidos de ida y vuelta bajo el sistema de copa.

Las llaves quedarán integradas por un equipo campeón de grupo y un subcampeón de acuerdo al formato preestablecido.

El primer juego se realizará en la cancha del equipo subcampeón.

Si al final de los dos partidos la serie se mantiene empatada en puntos, los criterios de desempate serán los siguientes, según el orden en que aparecen.

- a) Mayor diferencia de goles
- b) Mayor número de goles anotados como visitante
- c) Tiempo extra (30 minutos)
- d) Penales

OCTAVOS DE FINAL					
04/SEPTIEMBRE/2016 (JUEGOS DE IDA)					
	HORA	EQUIPO	GOL	EQUIPO	GOL
LLAVE O PARTIDO # 1	02:00 P.M	SEGUNDO " B "		PRIMERO " A "	
LLAVE O PARTIDO # 2	02:00 P.M	SEGUNDO " D "		PRIMERO " C "	
LLAVE O PARTIDO # 3	02:00 P.M	SEGUNDO " A "		PRIMERO " B "	
LLAVE O PARTIDO # 4	02:00 P.M	SEGUNDO " C "		PRIMERO " D "	
LLAVE O PARTIDO # 5	02:00 P.M	SEGUNDO " F "		PRIMERO " E "	
LLAVE O PARTIDO # 6	02:00 P.M	SEGUNDO " H "		PRIMERO " G "	
LLAVE O PARTIDO # 7	02:00 P.M	SEGUNDO " E "		PRIMERO " F "	
LLAVE O PARTIDO # 8	02:00 P.M	SEGUNDO " G "		PRIMERO " H "	
11/SEPTIEMBRE/2016 (JUEGOS DE VUELTA)					
LLAVE O PARTIDO # 1	02:00 P.M	PRIMERO " A "		SEGUNDO " B "	
LLAVE O PARTIDO # 2	02:00 P.M	PRIMERO " C "		SEGUNDO " D "	
LLAVE O PARTIDO # 3	02:00 P.M	PRIMERO " B "		SEGUNDO " A "	
LLAVE O PARTIDO # 4	02:00 P.M	PRIMERO " D "		SEGUNDO " C "	
LLAVE O PARTIDO # 5	02:00 P.M	PRIMERO " E "		SEGUNDO " F "	
LLAVE O PARTIDO # 6	02:00 P.M	PRIMERO " G "		SEGUNDO " H "	
LLAVE O PARTIDO # 7	02:00 P.M	PRIMERO " F "		SEGUNDO " E "	
LLAVE O PARTIDO # 8	02:00 P.M	PRIMERO " H "		SEGUNDO " G "	

A partir de esta fase todos los juegos se llevarán a cabo en el Estadio Excélsior.

CUARTOS DE FINAL (18 DE SEPTIEMBRE)

Esta fase se disputará a partido único con los 8 equipos clasificados de la fase de octavos de final de la siguiente manera:

PARTIDO # 9 Ganador Partido № 1 versus Ganador Partido № 2
PARTIDO # 10 Ganador Partido № 3 versus Ganador Partido № 4
PARTIDO # 11 Ganador Partido № 5 versus Ganador Partido № 6

PARTIDO # 12 Ganador Partido N° 7 versus Ganador Partido N° 8

Los ganadores se enfrentarán en un solo partido en la cancha del Estadio Excelsior.

SEMIFINALES (25 DE SEPTIEMBRE)

Esta fase se disputará con los 4 equipos clasificados de la fase de cuartos de final de la siguiente manera:

PARTIDO # 13 Ganador Partido N° 9 versus Ganador Partido N° 10
PARTIDO # 14 Ganador Partido N° 11 versus Ganador Partido N° 12

TERCER LUGAR FINAL Y GRAN FINAL (6 ó 7 DE OCTUBRE)

Los equipos perdedores de la semifinal disputarán el Tercer Lugar

Los equipos ganadores de la semifinal disputarán la Gran Final

NOTA

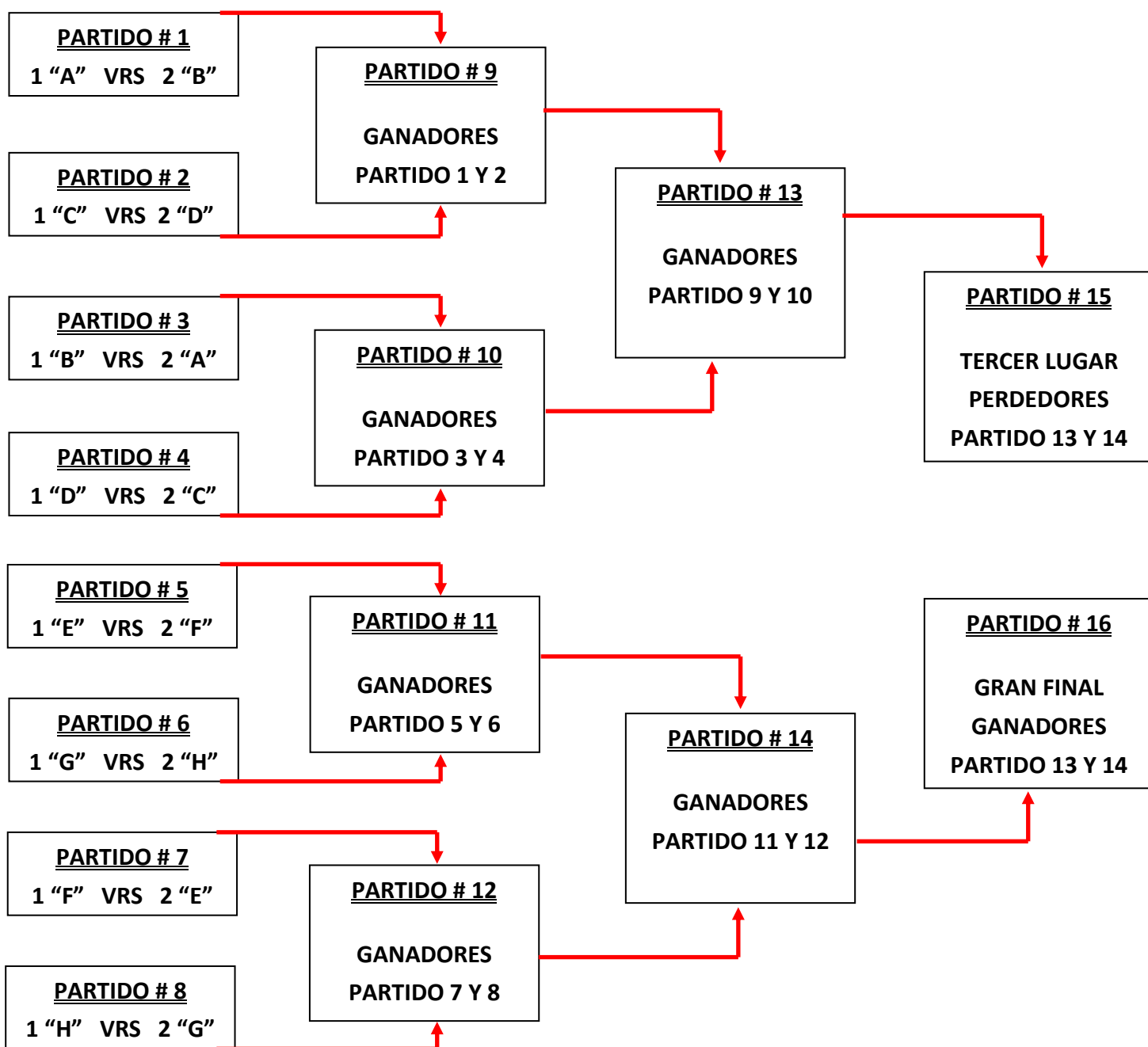
- a) Si terminan empatados los partidos de cuartos de final y tercer lugar estos se decidirán mediante lanzamientos de penal
- b) Si terminan empatados los partidos de Semifinales y Gran Final el ganador se decidirá jugando 30 minutos extras, de persistir el empate se lanzará una tanda de 5 penales, si el empate persiste se seguirán tirando penales hasta obtener el ganador.

PREMIACION

CAMPEON	L. 10,000.00	TROFEO	MEDALLAS
SUBCAMPEON	L. 8,000.00	TROFEO	MEDALLAS
TERCER LUGAR	L. 5,000.00	TROFEO	
CUARTO LUGAR	L. 3,000.00	TROFEO	

MAXIMO GOLEADOR	L. 2,000.00	TROFEO
PORTERO MENOS GOLEADO	L. 2,000.00	TROFEO

ESQUEMA FASES FINALES TORNEO MUNICIPAL



CALENDARIO FASE DE GRUPOS (5 EQUIPOS)

FECHA	HORA	Nº	EQUIPO	GOL	Nº	EQUIPO	GOL
24/JULIO/2016	02:00 P.M	1			3		
24/JULIO/2016	02:00 P.M	2			4		
31/JULIO/2016	02:00 P.M	3			2		
31/JULIO/2016	02:00 P.M	4			5		
07/AGOSTO/2016	02:00 P.M	5			3		
07/AGOSTO/2016	02:00 P.M	2			1		
14/AGOSTO/2016	02:00 P.M	1			4		
14/AGOSTO/2016	02:00 P.M	5			2		
28/AGOSTO/2017	02:00 P.M	3			5		
28/AGOSTO/2018	02:00 P.M	4			1		